표준명

3D 디스플레이 — 제13-1부: 안경식 입체 디스플레이의 육안 검사법 — 고스트 상

표준번호

KS C IEC 62629-13-1

개발기관명/분야

한국디스플레이연구조합/전기전자

TC/SC

-

성격: 방법표준

종류: 부합화 제정

개발시작일: 2020. 02. 01

최종고시일: 2021. 10. 05

01 표준개발 배경

- 3D 디스플레이에 대한 육안 검사법은 안경식 입체 디스플레이 산업 기술이 발달함에 따라 수요가 증가하고 이때의 정밀한 광학 성능을 측정하기 위해 지속적으로 요구되었다.

- 이들에 대한 확실한 평가 기준 방법의 표준화가 시급하여 동 표준을 제정하였다.

02 정책적 부합성

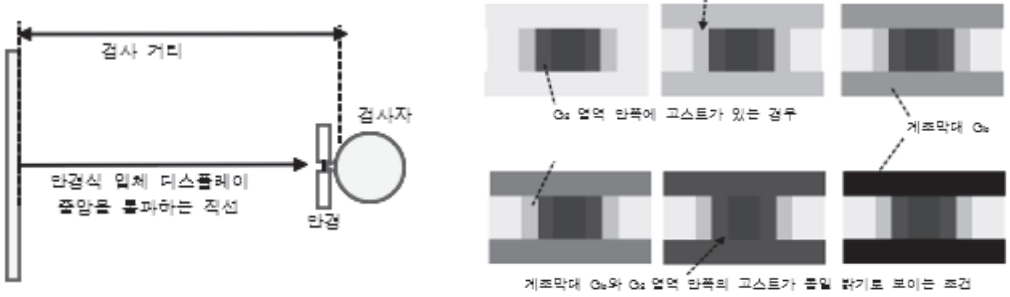
 # 관련 정책 KEYWORD : 「문재인정부 국정과제」 및 「신산업 창출을 위한 정책과제」

- 「문재인정부 국정과제」로써 디스플레이 산업 육성 발표 : 2017년 7월 19일 문재인정부의 국정운영 5개년 계획으로 100대 국정과제를 제시했으며, 「34. 고부가가치 창출 미래형 신산업 발굴·육성」에서 제조 경쟁력과 ICT, 서비스 등의 융합을 통한 미래형 신산업 육성을 목적으로 4차 산업혁명에 대응한 과제를 제시하였다.

- 「신산업 창출을 위한 정책과제」를 위한 디스플레이를 포함한 12대 신사업 발표 : 2016년 12월 21일 대한상공회의소에서 제4차 신산업 민관협의회를 개최하여, 「4차 산업혁명 시대, 신산업 창출을 위한 정책과제」 최종안 발표. 미래 산업의 메가트렌드, 우리의 강점, 민간의 투자계획 등을 종합적으로 고려하여 미래 대한민국을 먹여 살릴 12대 신산업 제시하였다

03 표준 범위 및 내용

- 고스트 상의 육안 검사법에 대한 표준으로 안경식 입체 디스플레이에 적용된다.



04 성과의 우수성

- 국내 업체들의 기술력 및 신뢰도를 높이기 위해서 확실한 평가 기준 방법의 표준화가 시급하여 동 표준을 제정하였고, 관련된 국내 업체들에게 유용하게 활용될 수 있다.

05 기대효과

 # 관련산업 : 3D 산업

 # 표준활용 : 3D 산업 디스플레이 관련 기술, 3D 영화, 3D교육, 3D의료와 같은 다양한 응용 분야 및 3D 디스플레이의 응용까지 포함하는 3D 산업 전반에 활용 가능

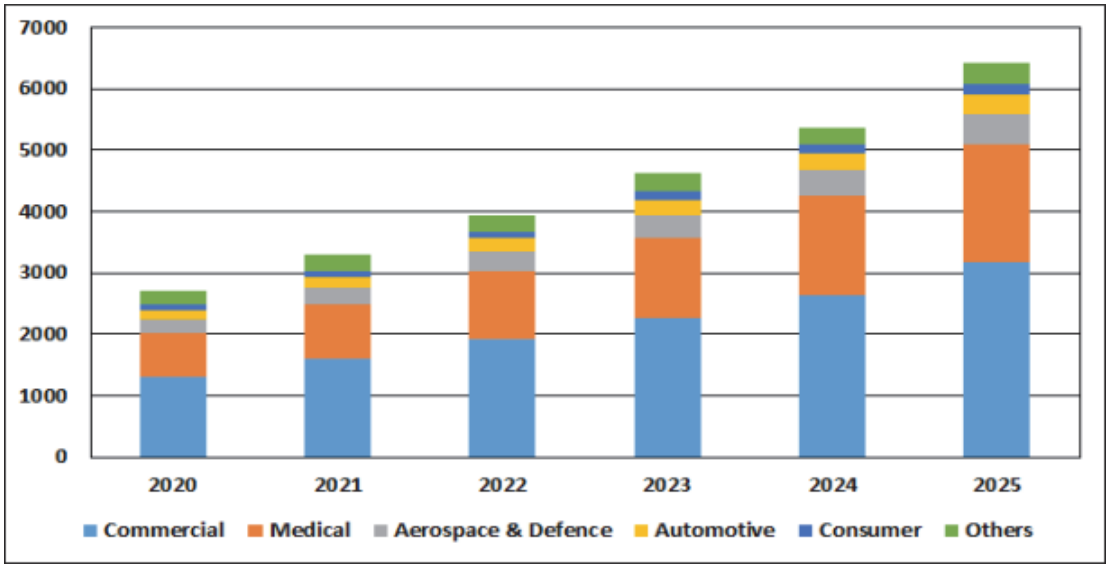
- 기존 평면화면의 2D 시청 환경에서 실감 특성을 제공하는 VR·AR·홀로그램 등 3D 환경으로 시청 방식 확장 중으로 신시장 창출가능하며, MarketsandMarkets('19)분석에 따르면, 연평균성장률 18.9%로 예상 (`19~`24년 CAGR)된다.

- 국내 기술표준을 국제 기술표준과 부합되게 함으로써 기술무역장벽 해소를 통한 수출 시장에서 국제 경쟁력이 제고될 수 있다.

- 제품 설계 시간 및 디버깅의 시간을 단축시킬 수 있어 생산 원가절약 가능할 것으로 예상된다.

- 기술 상용화를 위해 필요한 핵심 표준개발을 통해 차기 디바이스 공동 연구기반을 조성하고, 주요 측정방법에 대한 표준화를 통해 제품 상용화를 촉진할 것으로 기대된다.

〈 홀로그래피 시장 전망 〉



출처 : MarketsandMarkets('19), `25년 추정치는 연평균성장률(`19~`24년 CAGR, 18.9%)을 활용